

Утверждено приказом
федерального государственного
бюджетного учреждения
«Российский детско-юношеский
центр»

от 3 сентября 2018 г. № 242-0

«Согласовано»

Председатель Общероссийской
общественно-государственной
детско-юношеской организации
«Российское движение школьников»



С.Н. Рязанский
2018 г.

Утверждено приказом
федерального государственного
бюджетного учреждения
«Российский центр гражданского и
патриотического воспитания детей и
молодежи»

от 10 сентября 2018 г. № 54

«Согласовано»

Заместитель министра просвещения
Российской Федерации



И.П. Потехина
2018 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ
ВСЕРОССИЙСКИХ ДЕТСКО-ЮНОШЕСКИХ
ВОЕННО-СПОРТИВНЫХ ИГР
«ЗАРНИЧКА», «ЗАРНИЦА», «ОРЛЕНОК».

1. Общие положения

1.1. Всероссийские детско-юношеские военно-спортивные игры «Зарничка», «Зарница», «Орленок» (далее – Игры) проводятся в рамках реализации государственной программы «Патриотическое воспитание граждан Российской Федерации на 2016-2020 годы», утвержденной постановлением Правительства Российской Федерации от 30 декабря 2015 г. № 1493.

1.2. Настоящее Положение об организации и проведении Игр (далее – Положение) определяет порядок организации и проведения Игр, требования к участникам, условия участия и конкурсных испытаний на период 2018-2019 годов.

2. Цели и задачи Игр

2.1. Цель Игр – совершенствование системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у молодых граждан Российской Федерации патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, активной гражданской позиции, здорового образа жизни, а также развитие военно-патриотического движения и системы военно-спортивных игр в Российской Федерации.

2.2. Задачи:

углубленное изучение детьми и молодежью истории Отечества, истории Вооруженных Сил Российской Федерации;

популяризация среди детей и молодежи профессий Вооруженных Сил Российской Федерации;

создание единой системы проведения военно-спортивных игр;

подготовка молодежи к службе в Вооруженных Силах Российской Федерации;

развитие у подрастающего поколения инициативы и лидерских качеств, самостоятельности мышления;

психологическая подготовка подрастающего поколения к преодолению трудностей, выработка навыков действовать в экстремальных ситуациях;

популяризация здорового образа жизни;

методическая подготовка организаторов и инструкторов по патриотическому воспитанию в субъектах Российской Федерации;

формирование единой системы проведения военно-спортивных игр на территории Российской Федерации.

3. Организаторы Игр

3.1. Общее руководство организацией и проведением Игр осуществляет Всероссийский штаб Игр, в состав которого входят представители следующих органов государственной власти, учреждений и общественных организаций:

Министерства просвещения Российской Федерации (по согласованию);

Министерства обороны Российской Федерации (по согласованию);

Министерства Российской Федерации по делам гражданской обороны, чрезвычайным ситуациям и ликвидации последствий стихийных бедствий (по согласованию);

Министерства внутренних дел Российской Федерации (по согласованию);

Министерства спорта Российской Федерации (по согласованию);

Федеральной службы войск национальной гвардии Российской Федерации (по согласованию);

Пограничной службы Федеральной службы безопасности Российской Федерации (по согласованию);

Федерального агентства по делам молодежи (по согласованию);

Федерального государственного бюджетного учреждения «Российский центр гражданского и патриотического воспитания детей и молодежи»;

Федерального государственного бюджетного учреждения «Российский детско-юношеский центр»;

Общероссийской общественно-государственной детско-юношеской организации «Российское движение школьников»;

Автономной некоммерческой организации «Военно-патриотический центр «Вымпел» (по согласованию).

3.2. Состав Всероссийского штаба Игр формируется и утверждается приказом федерального государственного бюджетного учреждения «Российский детско-юношеский центр» по представлению органов государственной власти, учреждений и организаций, представленных в п. 3.1. Положения с учетом п. 4.2.

3.3. Решения Всероссийского штаба Игр принимаются коллегиально. Заседания Всероссийского штаба Игр считаются правомочными, если на заседании Всероссийского штаба Игр присутствует не менее 50 % от общего числа его членов и, если за них проголосовало не менее 50 % от числа присутствующих на заседании членов Всероссийского штаба Игр. В случае равенства голосов, решающим голосом обладает председатель заседания, избранный из числа присутствующих на заседании членов Всероссийского штаба Игр. Решения отражаются в протоколе,

который оформляет секретарь заседания Всероссийского штаба Игр. Секретарем также может являться лицо, не являющееся членом Всероссийского штаба Игр. Протокол заседания подписывают председатель и секретарь заседания Всероссийского штаба Игр.

3.4. Всероссийский штаб Игр осуществляет общее руководство и координирует организацию и проведение Игр:

избирает судейскую коллегию IV этапа Игр;

принимает решения по всем вопросам касающихся организации и проведения Игр;

координирует исполнение порядка проведения этапов Игр;

осуществляет сбор копий протоколов I, II, и III этапов Игр;

организует проведение конкурсных испытаний IV этапа Игр и торжественной церемонии награждения победителей IV этапа Игр;

обеспечивает освещение школьных, муниципальных/районных, региональных этапов Игр в федеральных средствах массовой информации на основе информации о проведении этапов Игр от штабов этапов Игр;

формирует единую базу данных участников IV этапа Игр из числа участников Игр – победителей региональных этапов.

3.5. Всероссийский Штаб Игр является высшей инстанцией по решению спорных вопросов, связанных с проведением Игр.

3.6. Для проведения этапов Игр создаются школьные, муниципальные/районные и региональные организационные комитеты (далее – школьный, муниципальный/районный, региональный Штаб этапа Игр), в которые входят представители органов государственной власти, учреждений и организаций, указанных в п. 3.1. настоящего Положения, а также представители региональных военно-патриотических объединений, клубов и центров (по согласованию).

3.7. Непосредственное проведение этапов Игр возлагается на:

I этап Игр (уровень образовательных организаций) организует и проводит Школьный штаб этапа Игр, состав которого утверждается приказом директора образовательной организации с учетом п. 4.2. настоящего Положения. Полномочия Школьного штаба этапа Игр указаны в п.п. 4.1. – 4.8. настоящего Положения. Решения Школьного штаба этапа Игр принимаются коллегиально. Заседания Школьного штаба этапа Игр считаются правомочными, если на заседании Школьного штаба этапа Игр присутствует не менее 50 % от общего числа членов Школьного штаба этапа Игр и, если за них проголосовало не менее 50 % от числа

присутствующих на заседании членов Школьного штаба этапа Игр. В случае равенства голосов, решающим голосом обладает председатель заседания, избранный из числа членов Школьного штаба этапа Игр. Решения отражаются в протоколе, который оформляет секретарь заседания. Секретарем также может являться лицо, не входящее в состав Школьного штаба этапа Игр. Протокол заседания подписывают председатель и секретарь заседания Школьного штаба этапа Игр;

II этап Игр (муниципальный/районный уровень) организует и проводит муниципальный/районный штаб этапа Игр, состав которого утверждается приказом/постановлением органа власти в муниципалитете/районе, осуществляющего управление в сфере образования/молодежной политики с учетом п. 4.2. настоящего Положения. Полномочия муниципального/районного штаба этапа Игр указаны в п.п. 4.1.–4.8. настоящего Положения. Решения муниципального/районного штаба этапа Игр принимаются коллегиально. Заседания муниципального/районного штаба этапа Игр считаются правомочными, если на заседании муниципального/районного штаба этапа Игр присутствует не менее 50 % от общего числа членов муниципального/районного штаба этапа Игр и, если за них проголосовало не менее 50 % от числа присутствующих на заседании членов муниципального/районного штаба этапа Игр. В случае равенства голосов, решающим голосом обладает председатель заседания, избранный из числа членов муниципального/районного штаба этапа Игр. Решения отражаются в протоколе, который оформляет секретарь заседания. Секретарем также может являться лицо, не входящее в состав муниципального/районного штаба этапа Игр. Протокол заседания подписывают председатель и секретарь заседания муниципального/районного штаба этапа Игр;

III этап Игр (региональный уровень) организует и проводит Региональный штаб этапа Игр, состав которого утверждается приказом/постановлением органа государственной власти субъекта Российской Федерации, осуществляющего управление в сфере образования/молодежной политики с учетом п. 4.2. настоящего Положения. Полномочия Регионального штаба этапа Игр указаны в п.п. 4.1. – 4.8. настоящего Положения. Решения Регионального штаба этапа Игр принимаются коллегиально. Заседания Регионального штаба этапа Игр считаются правомочными, если на заседании Регионального штаба этапа Игр присутствует не менее 50 % от общего числа членов Регионального штаба этапа Игр и, если за них проголосовало не менее 50 % от числа присутствующих на заседании членов Регионального штаба этапа Игр. В случае равенства голосов, решающим голосом обладает председатель

заседания, избранный из числа членов Регионального штаба этапа Игр. Решения отражаются в протоколе, который оформляет секретарь заседания. Секретарем также может являться лицо, не входящее в состав Регионального штаба этапа Игр. Протокол заседания подписывают председатель и секретарь заседания Регионального штаба этапа Игр;

IV этап Игр (всероссийский уровень) организует и проводит Всероссийский штаб Игр. Полномочия Всероссийского штаба Игр указаны п.п. 3.4.–3.5. настоящего Положения.

3.8. Непосредственно положения и программы о проведении этапов Игр изложены в Приложении № 6, 7, 8 настоящего положения.

4. Штаб этапа Игр

4.1. Штаб этапа Игр действует в период подготовки и проведения этапа Игр и отвечает за организацию и проведение соревнований и конкурсов в соответствии с настоящим Положением:

занимается организационно-бытовыми и административными вопросами на соответствующем этапе Игр;

избирает судейскую коллегию соответствующего этапа Игр;

решает все технические и методические вопросы, связанные с проведением этапа Игр;

отвечает за подведение итогов соревнований в рамках этапа Игр, своевременную и правильную информацию о результатах этапа Игр;

решает и контролирует исполнение расписания этапа Игр, на основании настоящего Положения, членами штаба этапа Игр, судейской коллегией этапа Игр и участниками этапа Игр;

собирает информацию об экстренных ситуациях, произошедших на соревнованиях в рамках этапа Игр;

формирует и предоставляет итоговую отчетность (протоколы) о проведенных этапах Игр в вышестоящий штаб Игр.

4.2. В состав штаба этапа Игр входят:

начальник штаба этапа Игр;

главный судья этапа Игр;

главный секретарь этапа Игр;

руководитель информационного центра этапа Игр;

Комендант этапа Игр (за исключением I этапа игры);

Полномочные представители учреждений, ведомств, объединений, участвующих в организации и проведении этапов Игр.

4.3. Штабом этапа Игр руководит начальник штаба этапа Игр, который: распределяет сферы полномочий и ответственности между членами штаба этапа Игр, а также организациями, привлеченными для реализации Положения; созывает заседания штаба этапа Игр для решения организационных и текущих вопросов;

организовывает рассмотрение поданных командами протестов и лично принимает участие в их рассмотрении;

участвует в заседаниях судейской коллегии.

4.4. Главный судья этапа Игр несет всю ответственность за проведение соревнований в соответствии с Положением.

Главный судья этапа Игр:

возглавляет судейскую коллегию этапа Игр, которая оценивает проводимые соревнования этапа Игр и вносит баллы каждого участника каждой команды в итоговый протокол соответствующего этапа Игр. Решения судейской коллегии каждого этапа Игр принимаются коллегиально. Заседания судейской коллегии этапа Игр считаются правомочными, если на заседании судейской коллегии этапа Игр присутствует не менее 50 % от общего числа членов судейской коллегии этапа Игр. Решения судейской коллегии считаются принятыми если за них проголосовало не менее 50% от числа присутствующих на заседании членов судейской коллегии этапа Игры. В случае равенства голосов, решающим голосом обладает председатель заседания, избранный из числа членов судейской коллегии этапа Игры. Решения отражаются в протоколе, который оформляет секретарь заседания. Секретарем также может являться лицо, не входящее в состав судейской коллегии этапа Игры. Протокол заседания подписывают председатель и секретарь заседания судейской коллегии этапа Игр;

координирует работу судейской коллегии этапа Игр;

согласовывает предложенные кандидатуры со штабом соответствующего этапа Игр (школьным, муниципальным/районным, региональным, Всероссийским);

распределяет обязанности между ее членами;

проводит установочный инструктаж и заседания судейской коллегии;

решает все технические и методические вопросы, связанные с проведением соревновательной программы;

по поручению начальника штаба этапа Игр совместно с судейской коллегией этапа Игр рассматривает поступившие протесты (п. 8.3 Положения), лично принимает участие в их рассмотрении;

отвечает за подведение итогов этапа Игр, своевременную и правильную информацию о результатах соревнований этапа Игр;

взаимодействует с членами штаба этапа Игр с учетом их полномочий.

4.5. Главный секретарь этапа Игр:

собирает протоколы проведения предыдущего этапа Игр и составляет сводный протокол проведения этапа Игр;

подготавливает материалы и документацию для проведения соревнований этапа Игр, ведет протоколы заседаний судейской коллегии, проверяет заявки команд, проверяет правильность протоколов судейства соревнований этапа Игр, составляет сводный протокол результатов этапа Игр;

принимает заявления и протесты от капитанов команд и докладывает о них начальнику штаба этапа Игр;

формирует рабочие папки с первичной и итоговой документацией этапа Игр и передает их начальнику штаба этапа Игр;

взаимодействует с членами штаба этапа Игр с учетом их полномочий.

4.6. Комендант этапа Игр:

распределяет обязанности между волонтерами и привлеченными специалистами;

координирует деятельность технических и специальных служб;

оперативно решает вопросы организационно-бытового характера;

контролирует исполнение участниками этапа Игр расписания соревнований;

взаимодействует с членами штаба этапа Игр с учетом их полномочий;

4.7. Руководитель информационного центра этапа Игр:

организует оформление информационного стенда этапа Игр и отвечает за постоянное и своевременное обновление информации;

организует работу радиоузла этапа Игр и отвечает за своевременную передачу информации (в случае наличия технической возможности);

работает со СМИ, освещающими ход этапа Игр;

создает фотоархив этапа Игр;

взаимодействует с членами штаба этапа Игр с учетом их полномочий.

4.8. Члены штаба этапа Игр и судейской коллегии этапа Игр не могут участвовать в судействе команд, где представлены участники клубов или объединений, в которых данные специалисты работают в каком-либо качестве.

5. Правила соревнований

5.1. Кодекс спортивной этики.

5.1.1. Игра проходит в соответствии с Кодексом спортивной этики Совета Европы «Справедливая игра – путь к победе», принятым в 1985 году. Кодекс включает в себя положение о праве детей и юношества участвовать и наслаждаться спортивной деятельностью, а также обязанности учреждений и взрослых лиц распространять правила Справедливой игры и обеспечивать уважение этих прав.

5.1.2. Понятие «Справедливая игра» включает в себя больше, чем простое следование правилам Игры: оно включает в себя понятия дружбы, уважения и почитания атмосферы, в которой осуществляется спортивная деятельность.

Справедливая игра – это образ мышления, а не только поведение. Она исключает обман, применение допинга, насилие, оскорбление (физическое и словесное), эксплуатацию, а также неравные возможности.

Принцип Справедливой игры – уважительное и бережное отношение друг к другу и к каждому в отдельности, является важным аспектом в установлении таких взаимоотношений и стиля поведения, которые делают Игры безопасными для всех участников.

5.1.3. Все участники и организаторы Игр должны соблюдать Кодекс спортивной этики, принципы Справедливой игры, настоящее Положение.

5.2. Расписание соревнований.

5.2.1. Соревнования – это не только программа спортивных состязаний, это единый комплекс разнообразных мероприятий, связанных между собой идейно и во времени.

5.2.2. Команды, сознательно подавшие заявку на участие в Играх, обязаны принимать все пункты расписания соревнований как обязательные к исполнению и участию в них команды.

5.2.3. Нарушениями расписания соревнований считается:

опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (негрубое нарушение);

регулярное опоздание команды или ее представителя на мероприятия соревнований (грубое нарушение);

нарушение режимных моментов (грубое нарушение);
самовольная отлучка с мероприятий Игр (грубое нарушение).

5.2.4. В случае неоднократного грубого нарушения расписания соревнований команда может быть дисквалифицирована.

5.2.5. О всех изменениях в расписании соревнований должно быть оперативно сообщено руководителю команды, а в случае его отсутствия – представителю команды.

5.3. Протесты.

5.3.1. Протесты, подписанные руководителем команды, подаются в письменном виде через главного секретаря этапа Игр на имя начальника штаба этапа Игры с обязательным указанием пунктов Положения, которые протестующий считает нарушенными. Протест должен быть подан в течение трех часов с момента окончания соревновательного этапа, либо иного факта, вызвавшего несогласие и нарекания со стороны заявителя.

Главный секретарь должен поставить на протесте дату и время его подачи и немедленно ознакомить с ним начальника штаба Игр, подготовить материалы, необходимые для разбора протеста.

5.3.2. Все протесты рассматриваются на заседании штаба этапа Игр с участием представителей соответствующей судейской коллегии не менее трех членов судейской коллегии этапа Игр. Протесты, составленные с нарушениями указанных выше требований, штаб Игр имеет право не рассматривать.

5.3.3. Окончательное решение по протесту, поданному в письменном виде через главного секретаря этапа Игр на имя начальника штаба этапа Игр с обязательным указанием пунктов Положения, которые протестующий считает нарушенными, принимает начальник штаба Игр, путем коллегиально разбора предмета протеста с участием представителей судейской коллегии этапа Игр.

5.4. Дисциплинарные взыскания.

5.4.1. Недисциплинированное и халатное поведение членов, руководителей, тренеров команд, лиц, обслуживающих этап Игр, включает в себя, но не ограничивается следующими пунктами:

пререкания с судьями, давление на судей и/или официальных лиц;
апелляция к зрителям;

неэтичное отношение друг к другу, соперникам, зрителям, судьям или организаторам Игр, нецензурная брань, выкрики до, во время, и после прохождения

этапа Игр, порочащие и/или оскорбляющие участников, судей, зрителей, организаторов и мешающие проведению соревнований;

курение членов, руководителей и тренеров команд, представителей Штаба Игр и судейской коллегии Игр в местах, не предусмотренных для курения;

публичное распитие алкогольных напитков;

не обеспечение общественного порядка и безопасности на территории проведения и в ходе проведения этапа Игр;

публичные действия, которые каким-либо образом могут испортить репутацию членов штаба этапа Игр и спонсоров этапа Игр;

предъявление фиктивных заявочных документов;

небрежное отношение к имуществу, предоставленному организаторами этапа Игр или имуществу других команд, а также умышленное повреждение имущества;

неучастие команды в официальных церемониях: открытие, закрытие, награждение участников, а также игнорирование общих мероприятий Игр, предусмотренных расписанием;

несоблюдение командой требований по внешнему виду, форме и спортивной одежде, требуемой для прохождения соревновательных испытаний и программы этапа Игр;

нарушение командой требований по экипировке: отсутствие необходимой для участия в программе этапа Игр экипировки, неравноценная замена предметов экипировки.

5.4.2. При наличии оснований (письменное заявление в штаб Игр, зарегистрированное главным секретарем этапа Игр) рассматривать действия членов, руководителей, тренеров команд, нарушающие Положение о проведении Игр, возможно применение дисциплинарных взысканий.

Штаб этапа Игр, после выяснения всех причин вправе:

вынести предупреждение;

дисквалифицировать команду;

5.4.3. Решение о дисциплинарном взыскании оформляется специальным протоколом заседания штаба этапа Игр за подписью начальника штаба Игр и еще трех членов штаба Игр и судейской коллегии.

Представитель команды, нарушившей Положение, также должен расписаться в протоколе. В случае отказа от подписания данного протокола об этом делается специальная запись секретарем заседания.

5.4.4. Копия протокола о дисциплинарном взыскании и сопроводительное письмо, подготовленное главным секретарем этапа Игр, направляются им в адрес администрации муниципального района или городского округа, от которого была представлена данная команда.

6. Финансовое обеспечение

6.1. Расходы, связанные с проведением I-го, II-го и III-го этапов Игр (питание участников, оплата, не связанная с работой судейской коллегии, закупка материалов и оборудования для подготовки и проведения соревновательной программы, наградного материала, призов и подарков участникам и размещения участников) несут проводящие организации.

6.2. Расходы, связанные с проведением IV этапа Игр, несут:

федеральное государственное бюджетное учреждение «Российский детско-юношеский центр» в части закупки материалов и оборудования для подготовки и проведения конкурсной и соревновательной программы, наградного материала, призов и подарков участникам, приобретения формы для участников и волонтеров-инструкторов;

федеральное государственное бюджетное учреждение «Российский центр гражданского и патриотического воспитания детей и молодежи» в части питания и размещения, волонтеров-инструкторов, экспертов и гостей (по согласованию).

6.3. Проезд команд и сопровождающих к месту проведения этапов Игр и обратно осуществляется за счет направляющих организаций.

6.4. Для проведения этапов Игр возможно привлечение дополнительных бюджетных и внебюджетных финансовых средств.

7. Подведение итогов и награждение

По всей Программе этапов Игр подводится комплексный зачет. Первенство команд определяется согласно показанным результатам, команда получает баллы и места. Общий итог подводится по сумме баллов, полученных командами в каждом виде Программы. В случае равенства суммы баллов, победитель определяется по наибольшему количеству первых (вторых, третьих и т. д.) мест.

Команды, занявшие первое, второе, третье место в комплексном зачете, награждаются дипломами и ценными призами.

Команды и участники, победившие в отдельных конкурсах и соревнованиях, могут быть награждены грамотами и призами.

Приложение № 1
к Положению об организации
и проведении Всероссийских
детско-юношеских военно-спортивных
игр «Зарничка», «Зарница»,
«Орленок», утвержденному приказом
ФГБУ «Росдетцентр»
от _____ № _____

**ЗАЯВКА
НА УЧАСТИЕ В I/II/III/IV ЭТАПЕ ВСЕРОССИЙСКОЙ ДЕТСКО-ЮНОШЕСКОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ
«ЗАРНИЧКА»/ «ЗАРНИЦА»/ «ОРЛЕНОК» (указать нужное).**

Название команды: _____

Образовательное учреждение/военно-патриотический клуб: _____

Муниципальное образование: _____

Регион	ФИО	Пол	Дата и место рождения	Паспортные данные (серия, номер, кем и когда выдан)	Место жительства	Контактный номер телефона с кодом региона	Размер верхней одежды	Рост (в сантиметрах)	Класс	Иностранный язык изучаемый в школе	Допуск врача к соревнованиям
											Допущен (личная подпись врача и печать)

Всего допущено к соревнованиям 10 человек. Врач: _____ Дата _____
(печать лечебного учреждения)

Командир команды _____

Руководитель команды _____ / _____ / Дата _____

№	Фамилия, имя,	Дата	Паспорт	Место работы,	Контактные данные	Статус
---	---------------	------	---------	---------------	-------------------	--------

	отчество (полностью)	рождения		должность	телефон и E-mail	
1						Руководитель команды
2						Сопровождающий (Тренер команды)

Личности участников ____ этапа всероссийской детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарничка»/«Зарница»/«Орленок» подтверждаю.

(должность руководителя направляющей организации)

_____/_____/_____

(подпись) Дата _____

МП

Приложение № 2
к Положению об организации
и проведении Всероссийских
детско-юношеской военно-спортивных
игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок»,
утвержденному приказом
ФГБУ «Росдетцентр»
от _____ № _____

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными членами команды [указать наименование команды] направленными для участия в _____ этапе Всероссийской детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарничка»/«Зарница»/«Орленок», проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила поведения во время Игры.
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований.
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.
4. Правила поведения в условиях палаточного лагеря.

№	Фамилия, имя, отчество	Текст согласия	Личная подпись участника и родителя
1		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
2		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
3		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
4		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
5		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
6		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
7		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
8		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
9		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	
10		Правила Игры, Положение, условия проведения, инструктажи мною прочитаны и принимаются	

Инструктаж проведен [указать должность и фамилию имя отчество проводящего инструктаж]

Подпись лица, проводившего инструктаж: _____ / _____ /

Руководитель команды [указать должность и фамилию имя отчество] и сопровождающий (тренер) команды: [указать должность и фамилию имя отчество] Приказом/Постановлением № _____ от _____ назначены ответственными за жизнь, здоровье и безопасность выше перечисленных членов команды в пути следования и во время проведения Игры.

Руководитель направляющей организации _____ / _____ /
МП Подпись ФИО

Приложение № 3
к Положению об организации
и проведении Всероссийских
детско-юношеских военно-
спортивных игр «Зарничка»,
«Зарница», «Орленок»,
утвержденному приказом ФГБУ
«Росдетцентр»
от _____ № _____

1.1. Образец согласия на обработку данных несовершеннолетнего

Директору федерального государственного бюджетного учреждения «Российский детско-юношеский центр», 119048, г. Москва, ул. Усачева, д. 64, под. 4.

Исполнительному директору Общероссийской общественно-государственной детско-юношеской организации «Российское движение школьников», 119048, г. Москва, ул. Усачева, д. 64, под. 4.

от _____,
проживающего по адресу _____,
паспорт серии _____ № _____
выдан _____
дата выдачи _____

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____ являюсь участником мероприятий федерального государственного бюджетного учреждения «Российский детско-юношеский центр» и Общероссийской общественно-государственной детско-юношеской организации «Российское движение школьников» (далее – Организация), несовершеннолетним участником мероприятий Организации в возрасте старше 14 лет (нужное подчеркнуть), в соответствии с требованиями ст. 9 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных», даю свое согласие на обработку моих персональных данных, необходимых Организации в связи с отношениями, возникающими между участником мероприятий Организации и Организацией.

Перечень моих персональных данных, передаваемых Организации на обработку:

- сведения о документах, удостоверяющих личность участника мероприятий Организации (свидетельство о рождении и/или паспорт);
- сведения о составе семьи;
- сведения о месте проживания;
- сведения о моем месте работы или учебы.

Я даю согласие на обработку Организацией своих персональных данных, то есть совершение, в том числе, следующих действий: обработку (включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных), при этом общее описание вышеуказанных способов обработки данных приведено в Федеральном законе от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ, а также на публикацию моих видео-, фото-изображений с моей фамилией, именем, отчеством, наименованием образовательной

организации, и моих работ, представленных на конкурс, проходящий в рамках мероприятий Организации, в официальных группах Организации, созданных в социальных сетях в Интернете и на официальном сайте Организации: рдш.рф, а также на объектах наружной рекламы (баннерах, билбордах, афишах и пр.), на передачу такой информации третьим лицам, в случаях, установленных нормативными документами вышестоящих органов и законодательством.

Настоящее согласие действует бессрочно.

Настоящее согласие может быть мной отозвано в любой момент.

В случае неправомерного использования предоставленных данных согласие отзывается моим письменным заявлением.

Я по письменному запросу имею право на получение информации, касающейся обработки моих персональных данных (в соответствии со ст.14 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ).

« ____ » _____ 20 ____ г. _____

Подпись

ФИО

Подтверждаю, что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона от 27 июля 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных», права и обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены.

« ____ » _____ 20 ____ г. _____

Подпись

ФИО

1.2 Образец согласия на обработку данных родителя несовершеннолетнего/малолетнего в возрасте старше 14 лет.

Директору федерального государственного бюджетного учреждения «Российский детско-юношеский центр», 119048, г. Москва, ул. Усачева, д. 64, под. 4.

Исполнительному директору Общероссийской общественно-государственной детско-юношеской организации «Российское движение школьников», 119048, г. Москва, ул. Усачева, д. 64, под. 4.

от _____,
 проживающего по адресу _____,
 паспорт серии _____ № _____
 выдан _____
 дата выдачи _____

Согласие на обработку персональных данных

Я, _____ являюсь родителем несовершеннолетнего в возрасте старше _____ 14 лет, _____ малолетнего _____ (нужное подчеркнуть) _____ принимающего участие в мероприятиях федерального государственного бюджетного учреждения «Российский детско-юношеский центр» Общероссийской общественно-государственной детско-юношеской организации «Российское движение школьников» (далее – Организация), в соответствии с требованиями ст. 9 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных», даю свое согласие на обработку моих, моего ребенка персональных данных, необходимых Организации в связи с отношениями, возникающими между принимающим участие в мероприятиях Организации и Организацией.

Перечень моих, моего ребенка персональных данных, передаваемых Организации на обработку:

- сведения, удостоверяющие мою личность и личность участника мероприятия Организации (свидетельство о рождении и/или паспорт);
- сведения о составе семьи;
- сведения о месте проживания;
- сведения о месте учебы моего ребенка.

Я даю согласие на обработку Организацией моих, моего ребенка персональных данных, то есть совершение, в том числе, следующих действий: обработку (включая сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, обезличивание, блокирование, уничтожение персональных данных), при этом общее описание вышеуказанных способов обработки данных приведено в Федеральном законе от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ, а также на публикацию видео-, фото-изображений моего ребенка с его фамилией, именем, отчеством, наименованием образовательной организации, и работ моего ребенка, представленных на конкурс, проходящий в рамках мероприятий Организации, в официальных группах Организации, созданных в социальных сетях в Интернете и на официальном сайте Организации: рдш.рф, а также на объектах наружной рекламы (баннерах, билбордах, афишах и пр.), на передачу такой информации третьим лицам, в случаях, установленных нормативными документами вышестоящих органов и законодательством.

Настоящее согласие действует бессрочно.

Настоящее согласие может быть мной отозвано в любой момент.

В случае неправомерного использования предоставленных данных согласие отзывается моим письменным заявлением.

Я по письменному запросу имею право на получение информации, касающейся обработки моих, моего ребенка персональных данных (в соответствии со ст.14 Федерального закона от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ).

« ____ » _____ 20 ____ г. _____
 Подпись _____ ФИО _____

Подтверждаю, что ознакомлен(а) с положениями Федерального закона от 27 июля 2006 г. №152-ФЗ «О персональных данных», права и обязанности в области защиты персональных данных мне разъяснены.

« ____ » _____ 20 ____ г. _____
 Подпись _____ ФИО _____

Приложение № 4
к Положению об организации
и проведении Всероссийских
детско-юношеской военно-спортивных
игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок»,
утвержденному приказом
ФГБУ «Росдетцентр»
от _____ № _____

КОМАНДНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ
Флаг муниципального района/города, клуба, организации;
Санитарная сумка, укомплектованная медикаментами
Планшет

ЛИЧНОЕ СНАРЯЖЕНИЕ
Комплекты формы одежды – парадная, повседневная, спортивная
Обувь – спортивная, для полевых и строевых занятий
Эмблема (нарукавная или нагрудная)
Головные уборы
Перчатки
Средства против насекомых
Туалетные принадлежности
Блокнот, карандаш, авторучки, линейка

Приложение № 5
к Положению об организации
и проведении Всероссийских
детско-юношеской военно-спортивных
игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок»,
утвержденному приказом
ФГБУ «Росдетцентр»
от _____ № _____

ОТЧЕТ
ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ I, II И III ЭТАПОВ ВСЕРОССИЙСКОЙ
ДЕТСКО-ЮНОШЕСКОЙ ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ
«ЗАРНИЧКА»/«ЗАРНИЦА»/«ОРЛЕНОК»

« _____ » _____ 20__ г.

_____ /
Место составления

На территории [указать наименование региона, муниципального района или городского округа, общеобразовательной организации] в период [указать сроки] состоялся I. II или III [указать конкретный этап] этап Всероссийской детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарничка»/«Зарница»/«Орленок».

В этапах приняли участие [указать количество команд] команд.

Всего в этапах приняли участие [указать количество] участников, зрителей, организаторов.

Победителем I этапа Всероссийской детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарничка»/«Зарница»/«Орленок» определена команда [указать наименование команды и учреждение], руководитель команды _____.

Победителем II этапа Всероссийской детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарничка»/«Зарница»/«Орленок» определена команда [указать наименование команды и учреждение], руководитель команды _____.

Победителем III этапа Всероссийской детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарничка»/«Зарница»/«Орленок» определена команда [указать наименование команды и учреждение], руководитель команды _____.

Должностное лицо _____ / _____ /

Расшифровка подписи

М.П.

(приложить копии итоговых протоколов приложить)

Приложение № 6
к Положению об организации
и проведении Всероссийских
детско-юношеской военно-спортивных
игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок»,
утвержденному приказом ФГБУ
«Росдетцентр»
от _____ № _____

Положение о проведении детской военно-спортивной игры «Зарничка»

1.1. Участники Игры:

1.1.1. К участию в этапах Игры допускаются команды образовательных и общеобразовательных организаций, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов. В исключительных случаях допускается сборных команд для участия в II и III этапе Игр (по согласованию с муниципальным/районным и региональным Штабом этапа Игр);

1.1.2. Состав команды – 9 человек (не менее 2 девочек) в возрасте 7-10 лет, которым на момент начала III этапа Игры не исполнится 11 лет. Командир команды – юноша или девушка из состава команды.

1.1.3. К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

1.1.4. Участники команды обязаны:

соблюдать настоящее Положение, требования Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;

соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах этапа Игры;

соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд Игры, членами Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;

соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;

в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт Игр;

соблюдать форму одежды, объявленную Штабом этапа Игры;

соблюдать программу проведения этапа Игры;

Не соблюдение пунктов 1.1.3. и 1.1.4. является грубым нарушением правил Игр и может повлечь за собой отстранение участника с сообщением родителям (лицам их замещающих). Штабом этапа Игр может быть принято решение об отстранении участника от дальнейшего прохождения этапов Игр. О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель соответствующей структуры управления образованием.

1.1.5. Команду сопровождает руководитель команды – руководитель клуба, педагог или представитель общеобразовательного учреждения.

1.1.6. Руководитель команды несет ответственность за:

формирование команды;

подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями настоящего Положения и за ее достоверность;

наличие необходимого снаряжения;

соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

1.1.7. Руководитель команды имеет право получать справки в Штабе этапа Игры и в судейской коллегии этапа Игры по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры, а также подавать протесты в соответствии с п. 5.3. настоящего Положения.

1.1.8. Руководитель команды не вправе:

вмешиваться в работу судей;

создавать помехи деятельности судейской коллегии;

оказывать помощь своей команде словом и делом, если не было просьбы судей;

находиться в зоне проведения соревнований этапа Игры.

В случае фиксации судьями хотя бы одной нарушения из перечисленных выше пунктов результат команде не засчитывается, и она занимает на данном этапе Игры последнее место.

1.1.9. Участники команд должны прибывать на место проведения Игры в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к команде.

1.2. Рекомендуемые сроки и этапы проведения Игры:

1.2.1. **I этап: сентябрь - октябрь** – игры в образовательных организациях и определение команд для участия во II этапе Игр.

1.2.2. **II этап: ноябрь - декабрь** – игры в муниципальных районах и городских округах с участием патриотических клубов, в целях определения команды для участия в III этапе Игр.

1.2.3. **III этап: март-май** – игры в субъектах Российской Федерации.

1.2.4. Точные сроки и место проведения I II и III этапов Игры определяются Штабом этапа Игр и доводятся до сведения общеобразовательных организаций, центров, клубов и объединений.

1.2.5. Проведение Игры предполагает организацию подготовительной ролевой игровой программы на основании прилагаемых сценариев и различных видов соревнований. Возможна реализация с редактированием Штабом этапа Игр сценариев и корректирования перечня видов соревнований этапа Игр, на всех уровнях исходя из возможностей материально-технической базы, при сохранении проведения обязательных видов соревнований для этапов:

I этап: сентябрь - октябрь: «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою»;

II этап: ноябрь - декабрь: «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Первая помощь», «Артиллеристы»;

III этап: март-апрель: «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Первая помощь», «Минное поле», «Артиллеристы».

1.2.6. В рамках проведения этапов Игры, допускается включение Штабом этапа Игр в программу проведения этапа Игр дополнительных видов соревнований.

1.3. Описание обязательных видов соревнований для включения в программу этапа Игры:

В обязательных испытаниях (тестах) принимает участие вся команда.

1.3.1. «Артиллеристы»

Метание мяча. Каждый член команды совершает по 3 броска в указанную цель. Точное попадание оценивается в 1 балл. Максимум команда может набрать 27 баллов.

«Метание гранат»

Метание ручных наступательных гранат на точность с места. Каждый член команды с места бросает 2 гранаты в круг на местности диаметром 3 м (дальность до круга определяется по возрастным нормативам Комплекса ГТО). Попадание обеих гранат 3 балла, попадание только первого броска- 2 балла, попадание только второго броска – 1 балл.

Упражнение разработано на основе Курса стрельб ВС РФ 2002.

1.3.2. «Страницы истории Отечества»

Знание:

Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);

этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2018 год);

государственной символики России и ее истории;

ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2018 год).

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

1.3.3. «Готов к труду и обороне»

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением. Далее в таблицах указан возраст, соответствующий нормативам для школьников ВФСК «ГТО». Соревнования состоят из испытаний (тестов) комплекса «ГТО».

Испытание «Бег 30 метров» - I ступень, II - III ступень.

Бег проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием. Бег на 30 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2 человека.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы 30 метров							
	Юноши				Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
I ступень (возрастная группа от 6 до 8 лет) 30 метров	7,0 и больше	6,9	6,7	6,0	7,2 и больше	7,1	6,8	6,2
II ступень (возрастная группа от 9 до 10 лет) 30 метров	6,3 и больше	6,2	6,0	5,4	6,5 и больше	6,4	6,2	5,6

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

В беговых видах в каждом забеге для всех участников разрешен только один фальстарт без дисквалификации участника, его совершившего. Любой участник, совершивший дальнейшие фальстарты, дисквалифицируется.

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девочек.

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее – ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

касание пола коленями, бедрами, тазом;

нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;

отсутствие фиксации на 0,5 сек.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы			
	Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
I степень (возрастная группа от 6 до 8 лет)	3 и меньше	4	6	11
II степень (возрастная группа от 9 до 10 лет)	4 и меньше	5	7	13

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношей.

Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках. Под перекладиной для обеспечения безопасности участников должен находиться мат.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола,

ступни вместе. Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 с.

Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) подтягиваний.

Ошибки:

подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины;

подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);

широкий хват при выполнении исходного положения;

отсутствие фиксации менее 1 с. исходного положения;

совершение «маятниковых» движений с остановкой;

при принятии исходного положения руки тестируемого согнуты в локтевых суставах;

при движении вверх у тестируемого ноги согнуты в коленных суставах;

явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы			
	Юноши			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
I степень (возрастная группа от 6 до 8 лет)	1 и меньше	2	3	4
II степень (возрастная группа от 9 до 10 лет)	1 и меньше	2	3	5

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Наклон вперед из положения стоя прямыми ногами»

Испытание выполняется из ИП: стоя на гимнастической скамье (скамейке, тумбе), ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине не более 10-15 см. По команде участник выполняет два предварительных наклона. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 сек. Результат выше уровня скамьи – «0» баллов, ниже скамьи – «1» балл. Участник выступает в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

Ошибки:

сгибание ног в коленях;

фиксация результата пальцами одной руки;

отсутствие фиксации результата в течение 2 сек.

Сумма баллов, полученных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Степень (возрастная группа)	Нормативы							
	Мальчики				Девочки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
I ступень (возрастная группа от 6 до 8 лет)	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+1	+3	+7	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+3	+5	+9
II ступень (возрастная группа от 9 до 10 лет)	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+2	+4	+8	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+3	+5	+11

Нахождение руководителя на дистанции во время проведения беговых видов соревнований категорически запрещается. Участник, завершивший дистанцию, должен ждать оставшихся участников на финише вместе с руководителем. При невыполнении данных условий, команда дисквалифицируется и занимает в данном виде место после всех команд, выполнивших вид в соответствии с настоящим Положением. Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего положения, команда дисквалифицируется без предупреждения

1.3.4. «Красив в строю силен в бою»

Проводится в соответствии со строевыми общеразвивающими прикладными гимнастическими упражнениями.

Принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров.

Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно»;
2. Подход к начальнику;

3. Сдача рапорта о начале выступления;
4. «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
5. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
6. Расчет по порядку номеров;
7. Перестроение в двухшереножный строй и обратно;
8. Размыкание, смыкание: от направляющего, к направляющему
9. Движение строевым шагом;
10. Движение с песней;
11. Остановка;
12. Подход к начальнику;
13. Сдача рапорта об окончании выступления;
14. Выполнение команд «Разойдись»;

Количество баллов команды определяется по специальной таблице.

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует педагогическим требованиям.	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует педагогическим требованиям.	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует педагогическим требованиям.	Командир. Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствующим педагогическим требованиям.	Командир. Команды подаются не четко, не уверенно, тихо, не соответствующим педагогическим требованиям.
1	Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйсь», «Смирно»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
2	Подход к начальнику;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
3	Сдача рапорта о начале выступления;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
4	«Равняйсь», «Смирно», «Вольно»,	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов

	«Заправиться»;					
5	Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
6	Расчет по порядку номеров;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
7	Перестроение в двухшереножный строй и обратно;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
8	Размыкание, смыкание;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
9	Движение строевым шагом;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
10	Движение с песней;	0,25 балла	0 баллов	0 баллов	0 баллов	0 баллов
11	Остановка;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балл	0 баллов
12	Подход к начальнику;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
13	Сдача рапорта об окончании выступления;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
14	Выполнение команд «Разойдись»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
	ИТОГО	6 баллов	3,25 балла	0 баллов	5,75 баллов	0 баллов

1.3.5. «Продельывание прохода в минном поле»

В квадрате 3*3м находится шесть мин. Команда производит разминирование.

В песке (снегу) закопаны мины (мячи). Задача команды за минимальное время найти все мины.

Оборудование: площадка размером 8x10 м (рыхлый грунт, песок, снег), имитаторы мин (мячи), минщупы, флажки для обозначения мин.

Задача команды двигаясь фронтом обнаружить, при помощи щупов, и обозначить мины за минимальное время. Флажки для обозначения мин находятся у командира, который следует за отделением и устанавливает флажки обозначая обнаруженные мины.

(Учебник сержанта инженерных войск ВС РФ. Москва 2004)

1.3.6. «Первая помощь»

Принимает участие вся команда. Максимальное время на прохождение этапа 10 минут.

В соревнованиях по оказанию первой помощи команде необходимо выполнить практическое задание, включающее в себя три части:

- оказание первой помощи;
- изготовление носилок;
- транспортировка пострадавшего на расстояние не менее 20 м;

Необходимые теоретические знания: оказание первой помощи при порезе, солнечном ударе, потере сознания, спасении утопающего, дорожно-транспортном происшествии (на выбор судьи). За теоретические знания команда также получает до 7 баллов. Памятка по теоретической части прилагается.

Максимальное количество баллов «28» («7» баллов за каждый элемент + теоретические знания).

Неправильное выполнение элемента «0» баллов.

1.4. Форма одежды

1.4.1. На торжественных построениях – парадная или полевая повседневная (единого образца у всей команды).

1.4.2. Во время проведения конкурсов – полевая повседневная.

1.4.3. На спортивных соревнованиях – спортивная или полевая повседневная, нагрудный номер.

1.4.4. В свободное от конкурсной программы время – полевая повседневная.

1.4.5. Участникам запрещается ношение загрязненных или поврежденных предметов одежды и обуви;

Необходимо иметь сменную одежду и обувь на случай дождя или холодной погоды.

1.4.6. Комплекты формы, указанной в пунктах п.п. 1.4.1. – 1.4.4. настоящего Положения, могут быть выданы общеобразовательными организациями, клубами, объединениями, в случае выдачи формы организаторами по п. 6.2. Положения об организации и проведении Всероссийских детско-юношеской военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок», команда извещается об этом за 2 недели до проведения соответствующего этапа Игры.

1.5. Порядок и условия проведения этапов Игры:

1.5.1. Программа всех этапов Игры и условия проведения соревнований и конкурсов утверждается ежегодно, оформляются соответствующими нормативными актами и является неотъемлемой частью настоящего Положения.

1.5.2. Региональный Штаб Игр размещает Программу III этапа Игр и условия проведения соревнований и конкурсов на официальном сайте организации курирующей проведение Игры не позднее двух недель до даты проведения III этапа Игры.

1.5.3. После подачи заявки команда вправе изменить списочный состав команды не более чем на 30%.

1.5.4. Команды прибывают на этапы Игры со следующими документами:

- заявка (Приложение № 1);
- справка о проведении инструктажей по технике безопасности, (Приложение № 2);
- заявления от родителей (оригиналы хранятся у руководителя команды, копии – во Всероссийском Штабе Игр);
- копия приказа направляющей организации о направлении команды на этап Игры;
- ксерокопия паспорта (свидетельства о рождении) на каждого члена команды, в т.ч. руководителя команды;
- справка об эпидемиологическом окружении;
- согласие на обработку персональных данных от каждого члена команды (законного представителя ребенка) и руководителя команды (Приложение № 3);
- отчет об организации и проведении предыдущего этапа Игры (за исключением I этапа Игры), а также сводный отчет о проведении предыдущих этапов Игры (Приложение № 5).

1.5.5. Команды прибывают на этапы Игры с личным и командным снаряжением (Приложение № 4).

1.5.6. По окончании этапа Игры руководителю каждой команды выдается копия итогового протокола этапа Игры.

1.6. Команда победитель этапа Игры определяется по сумме баллов, набранных командами по итогам прохождения соревнований. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем этапа Игры.

Приложение № 7
к Положению об организации
и проведении Всероссийских
детско-юношеской военно-спортивных
игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок»,
утвержденному приказом
ФГБУ «Росдетцентр»
от _____ № _____

Положение о проведении детско-юношеской военно-спортивной игры «Зарница»

1.1. Участники Игры:

1.1.1. К участию в Игре допускаются команды образовательных организаций, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов. В исключительных случаях допускается участие сборных команд региона в IV этапе Игры (по согласованию с Всероссийским Штабом Игр);

1.1.2. Состав команды – 7 человек (не менее 2 девушек) в возрасте 11-13 лет, которым на момент начала IV этапа Игры не исполнится 14 лет. Командир команды – юноша или девушка из состава команды.

1.1.3. К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

1.1.4. Участники команды обязаны:

соблюдать настоящее Положение, требования Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;

соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах этапа Игры;

соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд этапа Игры, членами Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;

соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;

в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт Игры;

соблюдать форму одежды, указанную в настоящем Положении;

соблюдать программу проведения этапа Игры;

Не соблюдение пунктов 1.1.3. и 1.1.4. является грубым нарушением правил Игры и может повлечь за собой отстранение участника с сообщением родителям (лицам их замещающих). Штабом этапа Игры может быть принято решение об отстранении

участника от дальнейшего прохождения этапов Игры. О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель соответствующей структуры управления образованием.

1.1.5. Команду сопровождает руководитель команды – руководитель клуба, педагог или представитель образовательного учреждения. Участие руководителя команды в IV-м этапе Игры возможно только по согласованию с Всероссийским Штабом Игры.

1.1.6. Руководитель команды несет ответственность за:

формирование команды;

подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за ее достоверность;

наличие необходимого снаряжения;

соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

1.1.7. Руководитель команды имеет право получать справки в Штабе этапа Игры и в судейской коллегии этапа Игры по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры, а также подавать протесты в соответствии с п. 5.3. Положения об организации и проведении Всероссийских детско-юношеской военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок».

1.1.8. Руководитель не вправе:

вмешиваться в работу судей; создавать помехи деятельности судейских бригад;

оказывать помощь своей команде словом и делом, если не было просьбы судей;

находиться в зоне проведения этапа Игры.

В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций результат команде не засчитывается, и она занимает на данном этапе Игры последнее место.

1.1.9. Участники команд должны прибывать на место проведения Игры в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к команде.

1.2. Рекомендуемые сроки и этапы проведения Игры:

1.2.1. **I этап: сентябрь** – игры в образовательных организациях и определение команд для участия во II этапе Игр.

1.2.2. **II этап: октябрь-ноябрь** – игры в муниципальных районах и городских округах с участием патриотических клубов, в целях определения команды для участия в III этапе Игры.

1.2.3. **III этап: март-апрель** – игры в субъектах Российской Федерации с целью определения команд для участия в IV этапе Игры.

1.2.4. **IV этап: июнь-июль** – Всероссийский финал Игры.

1.2.5. Точные сроки и место проведения IV этапа Игры определяются Всероссийским Штабом Игр и доводятся до сведения региональных Штабов Игр не позднее чем за 40 календарных дней до проведения IV этапа Игры.

1.2.6. Проведение Игры предполагает возможность реализации неполного перечня видов программы Игры, на всех уровнях исходя из возможностей материально-технической базы, при сохранении проведения обязательных видов соревнований для этапов:

I этап сентябрь: «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Первая помощь».

II этап октябрь-ноябрь: «Рукопашный бой», «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Огневой рубеж», «Первая помощь».

III этап: март-апрель: «Рукопашный бой», «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Туристская полоса», «Огневой рубеж», «Первая помощь».

IV этап: июнь-июль: «Рукопашный бой», «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Туристская полоса», «Огневой рубеж», «Первая помощь».

Всероссийский Штаб Игры оставляет за собой право вносить изменения в программу соревнований IV-го этапа Игры, но не более 5 соревнований.

1.2.7. В рамках проведения этапов Игры, допускается включение в программу дополнительных видов соревнований, но не более 2-х, для каждого этапа Игры (за исключением IV-го этапа Игры).

1.3. Описание обязательных видов соревнований для включения в программу этапа Игры:

В обязательных испытаниях (тестах) принимает участие вся команда

1.3.1. «Рукопашный бой»

Принимает участие вся команда.

Показательное выступление: демонстрация ударных и бросковых приемов, освобождение от захватов, работа с оружием. Выступление должно сопровождаться музыкальной композицией на русском языке. Продолжительность до 3 минут.

Критерии оценки:

№ п/п	Наименование	Приемы выполнены четко, с должной амплитудой, выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям и темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, с должной амплитудой, слабо выражены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям, но не соответствует темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, без должной амплитудой, не выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение не соответствует требованиям и темпу показательных выступлений. Используются иностранные музыкальные композиции.
1	Комплекс рукопашного боя без оружия на 8 счетов. Упражнение № 30 НФП ВС РФ 2009	5 баллов	3 балла	1 балл
2	Бой 1Х Демонстрация приемов боя против 1 противника с использованием макетов холодного и огнестрельного оружия	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
3	Бой 1Х2 Демонстрация приемов боя против 2 противников с использованием макетов холодного и огнестрельного оружия	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
4	Бой 2Х3 Демонстрация приемов боя против 3 противников с использованием макетов холодного и огнестрельного оружия	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
5	Комплекс рукопашного боя с автоматом на 8 счетов	5 баллов	3 балла	1балл

	Упражнение № 31 НФП ВС РФ 2009			
6	Музыкальное сопровождение	5 баллов	3 балла	1 балл
	ИТОГО	30 баллов	18 баллов	6 баллов

1.3.2. «Страницы истории Отечества»

Знание:

Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);

этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2018 год);

государственной символики России и ее истории;

ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2018 год).

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

1.3.3. «Готов к труду и обороне»

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее – ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением. Далее в таблицах указан возраст, соответствующий нормативам для школьников ВФСК «ГТО».

Соревнования состоят из испытаний (тестов) III-IV ступени комплекса ВФСК «ГТО».

Испытание «Бег 60 метров» - для III-IV ступени».

Бег проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием. Бег на 60 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2 человека.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы 60 метров							
	Юноши				Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
III ступень (возрастная группа от 11 до 12 лет)	11,0 и больше	10,9	10,4	9,5	11,4 и больше	11,3	10,9	10,1

IV ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	9,7 и больше	9,6	9,2	8,2	10,1 и больше	10,6	10,4	9,6
---	-----------------	-----	-----	-----	------------------	------	------	-----

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Бег 1500 метров», «Бег 2000 метров».

Бег на выносливость проводится по беговой дорожке стадиона или любой ровной местности. Испытание (тест) из положения высокого старта. Количество участников в одном забеге не должно превышать 15 человек.

Количество баллов участника определяется таблице.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы							
	Юноши				Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
III ступень (возрастная группа от 11 до 12 лет) «1500 метров»	8.21 и больше	8:20	8:05	6:50	8.56 и больше	8:55	8:29	7:14
IV ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет) «2000 метров»	10:01 и больше	10:00	9:40	8:10	12:11 и больше	12:10	11:40	10:00

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

В беговых видах в каждом забеге для всех участников разрешен только один фальстарт без дисквалификации участника, его совершившего. Любой участник, совершивший дальнейшие фальстарты, дисквалифицируется.

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девушек

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее – ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не

более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

касание пола коленями, бедрами, тазом;

нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;

отсутствие фиксации на 0,5 сек.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы			
	Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
III степень (возрастная группа от 11 до 12 лет)	6 и меньше	7	9	14
IV степень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	7 и меньше	8	10	15

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Подтягивание из виса на высокой перекладине» для юношей

Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках. Под перекладиной для обеспечения безопасности участников должен находиться мат.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Из виса на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 с.

Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) подтягиваний.

Ошибки:

подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины;

подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);

широкий хват при выполнении исходного положения;

отсутствие фиксации менее 1 с. исходного положения;

совершение «маятниковых» движений с остановкой;

при принятии исходного положения руки тестируемого согнуты в локтевых суставах;

при движении вверх у тестируемого ноги согнуты в коленных суставах; явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы			
	Юноши			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
III ступень (возрастная группа от 11 до 12 лет)	2 и меньше	3	4	7
IV ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	5 и меньше	6	8	12

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Наклон вперед из положения стоя прямыми ногами»

Испытание выполняется из ИП: стоя на гимнастической скамье (скамейке, тумбе), ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине не более 10-15 см. По команде участник выполняет два предварительных наклона. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 сек. Результат выше уровня скамьи – «0» баллов, ниже скамьи - «1» балл. Участник выступает в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

Ошибки:

сгибание ног в коленях;

фиксация результата пальцами одной руки;

отсутствие фиксации результата в течение 2 сек.

Сумма баллов, полученных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы							
	Мальчики				Девочки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
III ступень (возрастная группа от 11 до 12 лет)	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми	+3	+5	+9	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми	+4	+6	+13

	ми коленям и				ми коленям и			
IV ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	Упражн ение не выполне но или выполне но с согнуты ми коленям и	+4	+6	+11	Упражн ение не выполне но или выполне но с согнуты ми коленям и	+5	+8	+15

Нахождение руководителя на дистанции во время проведения беговых видов соревнований категорически запрещается. Участник, завершивший дистанцию, должен ждать оставшихся участников на финише вместе с руководителем. При невыполнении данных условий, команда дисквалифицируется и занимает в данном виде место после всех команд, выполнивших вид в соответствии с настоящим Положением. Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего положения, команда дисквалифицируется без предупреждения

1.3.4. «Красив в строю силен в бою»

Проводится в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил РФ (ред. от 16.05.2017 г.).

Принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров.

Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно»;
2. Сдача рапорта о начале выступления;
3. Ответ на приветствие, команда «Вольно»;
4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;
5. «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
6. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
7. Расчет по порядку номеров;
8. Перестроение в двухшереножный строй и обратно;

Одиночные строевые приемы:

Выход участника из шеренги (судья произвольно выбирает 2-х участников из состава отделения. Одного юношу и одну девушку).

1. Выполнение поворотов на месте (по 1 разу)
2. Движение строевым шагом
3. Отдание воинского приветствия в движении
4. Подход к начальнику
5. Возвращение в строй

Строевые приемы в составе отделения в движении

1. Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»
2. Движение строевым шагом
3. Изменение направления движения
4. Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения
5. Сдача рапорта об окончании выступления.

Количество баллов команды определяется по специальной таблице.

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава.	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава.	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует требованиям Устава.	Командир. Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствующим требованиям Устава.	Командир. Команды подаются не четко, не уверенно, тихо, не соответствующим требованиям Устава.
1	Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйсь», «Смирно»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
2	Сдача рапорта о начале выступления;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
3	Ответ на приветствие, команда «Вольно»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов

4	Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
5	«Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
6	Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
7	Расчет по порядку номеров;	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
8	Размыкание от середины строя/смыкание к середине;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
9	Перестроение в двухшереножный строй и обратно;	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
10	Одиночная строевая подготовка	0,25 балла	0 баллов	0 баллов	0,25 балл	0 баллов
11	Выполнение поворотов на месте (по 1 разу)	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балл	0 баллов
12	Движение строевым шагом	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
13	Повороты в движении (по 1 разу)	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
14	Отдание воинского приветствия в движении	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
15	Подход к	0,5 балла	0,25 балл	0 баллов	0,25 балл	0 баллов

	начальнику					
16	Возвращение в строй	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
	Строевая подготовка в составе отделения	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
17	Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по два становись»	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
18	Движение строевым шагом	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
19	Изменение направления движения	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,5 балла	0 баллов
20	Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения	0,25 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балла	0 баллов
21	Сдача рапорта об окончании выступления.	0,5 балла	0,25 балла	0 баллов	0,25 балл	0 баллов
	Итого	9,5 баллов	5,25 балла	0 баллов	8,5 баллов	0 баллов

1.3.5. «Туристская полоса»

Принимает участие вся команда.

Для прохождения данного вида соревнований этапа Игр участники в обязательном порядке должны быть экипированы каской, перчатками, и страховочными системами, снабженными усами самостраховки, а также владеть первичными навыками работы с данным оборудованием.

Система оценки.

Данный вид соревнований этапа Игр проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. На старте команда получает «21» балл. По мере прохождения соревновательных испытаний за

каждую ошибку, совершенную членом команды, от «21» балла минусуется «0,5» балла.

Команда по итогам прохождения соревновательных испытаний, показавшая наименьшее время получает X баллов (где x – количество команд), команда, показавшая второй результат по времени прохождения получает X баллов минус «1» балл, команда показавшая третий результат по времени прохождения получает X баллов минус «2» балла и т.д. Отказ от прохождения какого-либо соревновательного испытания участником команды, минус «2» балла, за каждое соревновательное испытание, которое участник команды отказался проходить.

Итоговое количество баллов, складывается из следующих показателей: количество баллов, сохраненных командой от полученных на старте и количество баллов, полученных за время прохождения испытаний. Например: команда совершила по мере прохождения соревновательных испытаний 7 ошибок, и показала 5-й результат по времени прохождения испытаний, всего участвует 8 команд. Команда получает $17,5 + 4 = 21,5$ баллов ($17,5$ – прохождение соревновательных испытаний, 4 – результат за время прохождения)

1. **«Параллельные веревки».** Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 – 12 мм между двумя деревьями. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см над землей. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от команды страхуют прохождение этапа. При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва, участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

2. **«Бабочка».** Две веревками, диаметром 10–12 мм, натянутые друг над другом, между двумя деревьями, схватываются в середине карабином, образуя форму «Бабочки». Длина этапа может составлять от 4 до 8 метров. Нижние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 1,0 – 1,5 м от земли. Верхние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 2,0 – 2,8 м от земли. Для удобства залезания на нижнюю веревку за верхнюю точку крепления веревки иногда привязывают дополнительную веревку с узлами (косичку). Держась руками за косичку и подтягиваясь на ней, дети легко могут взобраться на бабочку.

Цель команды – пройти испытание. В случае срыва, касания земли участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

3. «Переправа по подвесному бревну».

Задача команды – переправиться по подвешенному бревну на другую сторону. Длина переправы от 6 до 10 м (в зависимости от условий проведения). Бревно подвешено на высоте 50 см от поверхности. На высоте 200 – 220 см от поверхности натянута веревка, являющаяся перилами (страховкой). Команда переправляется по бревну на противоположный «берег».

В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

4. «Навесная переправа». Веревка, диаметром 10-12мм, натянутая на высоте около 2 метров, протяженностью от 4 до 10 метров. Цель этапа – переправиться с одного конца веревки на другой, используя страховочную систему. Важна взаимопомощь на «входе» и на «выходе» с этапа. Первый участник закрепляется карабином и самостоятельно достигает противоположной стороны. На этапе не более одного участника.

В случае нарушения техники безопасности (незамуфтованный карабин, потеря страховки), а так же в случае если дальнейшее выполнение упражнения невозможно (закончились силы, застрял и т.д.) участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5. «Маятник». Данный этап наводится веревкой диаметром 10 – 12 мм. Общая длина веревки зависит от способа подвеса и высоты. Сам подвес веревки должен быть надежным (через толстый сук). В спортивном зале возможно использование каната. На конце маятниковой веревки в 40 – 50 см. от земли обычно завязывается крупный узел для опоры участника, который переносит вес своего тела на маятниковую веревку. Чем выше высота подвеса веревки, тем большая длина раскачивания маятника над землей по горизонтали. На земле отмечаются две линии перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона (ОЗ). Заступ за линии, касание земли или падение с маятника в ОЗ наказывается штрафны баллом и переходом к выполнению следующего соревновательного испытания.

6. «Кочки». На земле из спилов, диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника команды пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не отступаясь. Важный момент – одна кочка, одна нога.

Штрафуется касание земли ногами, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф – возврат команды на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, команда получает минус «5» баллов и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

В спортивных залах вместо кочек очень удобно использовать прорезиненные металлические блины от штанги, которая применяется в тренажерных залах и залах тяжелой атлетики.

7. **«Поводырь»**. Веревки натягиваются на разной высоте в хаотичном порядке между несколькими опорами (деревьями), образуя полосу длиной от 5 до 10 метров, с чередой разноуровневых препятствий. Всем участникам команды, кроме командира, завязываются глаза. Команда, двигаясь, взявшись за руки, друг за другом (за исключением командира), преодолевает все препятствия. Командир должен помочь команде пройти этап, при необходимости координируя движения каждого участника команды, но, не произнося при этом ни одного слова. Штрафуется каждое касание веревки любым участником команды. Штрафной балл минус «0,5».

1.3.6. «Огневой рубеж»

Принимает участие вся команда. Вид состоит из четырех этапов:

1. **«Теория»**. Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

Необходимые знания:

требования безопасности при обращении с оружием;

тактико-технические характеристики автомата АК-74М;

назначение и устройство частей и механизмов автомата АК-74М;

принцип работы автоматики АК-74М

тактико-технические характеристики пистолета Макарова;

назначение и устройство частей и механизмов пистолета Макарова

работа частей и механизмов ПМ при зарядании и при выстреле

2. **«Снаряжение магазина»**. Магазин снаряжается учебными патронами, в количестве 30 штук, на время. Количество баллов участника определяется по таблице

	1 балл	2 балла	3 балла
Время	45 секунд	38 секунд	33 секунды

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

3. **«Неполная разборка и сборка автомата Калашникова»**.

Количество баллов участника определяется по таблице

	1 балл	2 балла	3 балла
Время	52 секунды	45 секунд	40 секунд

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

4. **«Меткий стрелок»** (стрельба из пневматической винтовки из положения стоя).

Дистанция 7-10 метров. Мишень N 8. Количество выстрелов: 3 пристрелочных, 5 зачетных. Положение для стрельбы из положения стоя.

Количество баллов участника определяется по таблице Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

	1 балл	2 балла	3 балла
Очки	30-37	38-44	45-50

Штраф: Нарушения мер безопасности на огневом рубеже – отстранение участника от стрельб и аннулирование результата стрельбы данного участника.

1.3.7. «Первая помощь»

Принимает участие вся команда. Максимальное время на прохождение этапа 10 минут.

В соревнованиях по оказанию первой помощи команде необходимо выполнить практическое задание, включающее в себя три части:

оказание первой помощи;

изготовление носилок;

транспортировка пострадавшего на расстояние не менее 20 м;

Необходимые теоретические знания:

оказание первой помощи при обморожении, ожогах, тепловом или солнечном ударе, спасении утопающего (на выбор судьбы). За теоретические знания команда также получает до 7 баллов. Памятка по теоретической части прилагается.

Максимальное количество баллов «28» («7» баллов за каждый элемент + теоретические знания).

Неправильное выполнение элемента «0» баллов.

1.4. ФОРМА ОДЕЖДЫ

1.4.1. На торжественных построениях – парадная или полевая повседневная (единого образца у всей команды).

1.4.2. Во время проведения конкурсов – полевая повседневная.

1.4.3. На спортивных соревнованиях – спортивная или полевая повседневная.

1.4.4. В свободное от конкурсной программы время – полевая повседневная.

1.4.5. Участникам запрещается ношение загрязненных или поврежденных предметов одежды и обуви. Необходимо иметь сменную одежду и обувь на случай дождя или холодной погоды.

1.4.6. Комплекты формы, указанной в пунктах п.п. 1.4.1. – 1.4.4. настоящего Положения, могут быть выданы общеобразовательными организациями, клубами, объединениями, в случае выдачи формы организаторами по п. 6.2. Положения об организации и проведении Всероссийских детско-юношеской военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок», команда извещается об этом за 2 недели до проведения соответствующего этапа Игры.

1.5 Порядок и условия проведения IV этапа Игры:

1.5.1. IV этап Игры проводится согласно Программе.

1.5.2. Программа IV этапа Игры и условия проведения ежегодно утверждается Всероссийским Штабом Игры, оформляется соответствующими нормативными актами и является неотъемлемой частью настоящего Положения.

1.5.3. Всероссийский Штаб Игры размещает Программу IV этапа Игры и условия проведения соревнований и конкурсов на официальном сайте rdsh.rf не позднее двух недель до даты проведения IV этапа Игры.

1.5.4. Всероссийский Штаб Игры оставляет за собой право частично изменять условия проведения соревнований и конкурсов непосредственно во время проведения IV этапа Игры.

1.5.5. В срок до 1 февраля Региональный Штаб этапа Игры предоставляют во Всероссийский Штаб Игры список победителей III этапа Игры согласно форме (Приложение № 5) для участия в IV этапе Игры. После этого команда вправе изменить списочный состав команды не более чем на 30%.

1.5.6. Команды прибывают на IV этап Игры со следующими документами:

заявка (Приложение № 1);

справка о проведении инструктажей по технике безопасности (Приложение № 2);

заявления от родителей (оригиналы хранятся у руководителя команды, копии – в Всероссийском Штабе Игры);

копия приказа направляющей организации о направлении команды на этап Игры;

ксерокопия паспорта (свидетельства о рождении) на каждого члена команды, в т.ч. руководителя команды;

справка об эпидемиологическом окружении;

согласие на обработку персональных данных от каждого члена команды, законного представителя ребенка и руководителя команды (Приложение № 3);

отчет об организации и проведении III этапа Игры, а также сводный отчет о проведении I, II и III этапа Игры (Приложение № 5).

1.5.7. Команды прибывают на IV этап Игры с личным и командным снаряжением (Приложение № 4).

1.5.8. По окончании этапа Игры руководителю каждой команды выдается копия итогового протокола IV этапа Игры.

1.6. Победитель этапа Игры определяется по сумме баллов, набранных командами по итогам прохождения соревнований. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем этапа Игры.

Приложение № 8
к Положению об организации
и проведении Всероссийских
детско-юношеской военно-спортивных
игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок»,
утвержденному приказом
ФГБУ «Росдетцентр»
от _____ № _____

Положение о проведении детско-юношеской военно-спортивной игры «Орленок»

1.1. Участники Игры:

1.1.1. К участию в Игре допускаются команды образовательных организаций, а также военно-спортивных и военно-патриотических клубов. В исключительных случаях допускается участие сборных команд региона в IV этапе Игры (по согласованию с Всероссийским Штабом Игры);

1.1.2. Состав команды – 10 человек (не менее 2 девушек) в возрасте 14-17 лет, которым на момент начала IV этапа Игры не исполнится 18 лет. Командир команды – юноша или девушка из состава команды.

1.1.3. К Игре допускаются участники, не имеющие медицинских противопоказаний для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

1.1.4. Участники команды обязаны:

- соблюдать настоящее Положение, требования Штаба этапа Игры и судейской коллегии этапа Игры;

- соблюдать требования безопасности во время участия в физкультурных и спортивных мероприятиях, учебно-тренировочных занятиях и при нахождении на объектах этапа Игры;

- соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд Игры, членами Штаба Игры и судейской коллегии этапа Игры;

- соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;

- в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт Игр;

- соблюдать форму одежды, указанную в настоящем Положении;

- соблюдать Программу проведения этапа Игры;

Не соблюдение пунктов 1.1.3. и 1.1.4. является грубым нарушением правил Игры и может повлечь за собой отстранение участника с сообщением родителям (лицам их

замещающих). Штабом этапа Игры может быть принято решение об отстранении участника от дальнейшего прохождения этапов Игры. О происшествии информируется руководитель командирующей организации и руководитель структуры управления образованием.

1.1.5. Команду сопровождает руководитель команды – руководитель клуба, педагог или представитель образовательного учреждения. Участие руководителя команды в IV этапе Игры происходит по согласованию с Всероссийским Штабом Игры.

1.1.6. Руководитель команды несет ответственность за:

формирование команды;

подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за ее достоверность;

наличие необходимого снаряжения;

соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

1.1.7. Руководитель команды имеет право получать справки в Штабе этапа Игры и в судейской коллегии этапа Игр по всем вопросам, связанным с организацией и проведением Игры, а также подавать протесты в соответствии с п. 5.3. Положения об организации и проведении Всероссийских детско-юношеской военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок».

1.1.8. Руководитель не имеет права:

вмешиваться в работу судей;

создавать помехи деятельности судейских бригад;

оказывать помощь своей команде словом и делом, если не было просьбы судей;

находиться в зоне проведения этапа Игры.

В случае фиксации судьями хотя бы одной из перечисленных выше ситуаций результат команде не засчитывается, и она занимает на данном этапе Игры последнее место.

1.1.9. Участники команд должны прибывать на место проведения Игры в соответствующей форме одежды (включая головной убор) с эмблемой (нашивкой), свидетельствующей о принадлежности к команде.

1.2. Рекомендуемые сроки и этапы проведения Игры:

1.2.1. **I этап: сентябрь** – игры в образовательных организациях и определение команд для участия во II этапе Игр;

1.2.2. **II этап: октябрь** – игры в муниципальных районах и городских округах с участием патриотических клубов, в целях определения команды для участия в III этапе Игры.

1.2.3. **III этап: ноябрь - декабрь** – игры в субъектах Российской Федерации с целью определения команд для участия в IV этапе Игры.

1.2.4. **IV этап: апрель - май** – Всероссийский финал Игры.

1.2.5. Точные сроки и место проведения IV этапа Игры определяются Всероссийским Штабом Игр и доводятся до сведения региональных Штабов Игр не позднее чем за 40 календарных дней до проведения IV этапа Игры.

1.2.6. Проведение Игры предполагает возможность реализации неполного перечня видов программы Игры, на всех уровнях исходя из возможностей материально-технической базы, при сохранении проведения обязательных видов соревнований для этапов Игры:

I этап сентябрь: «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Первая помощь»;

II этап октябрь: «Рукопашный бой», «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Огневой рубеж», «Первая помощь»;

III этап: ноябрь – декабрь: «Рукопашный бой», «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Туристская полоса», «Огневой рубеж», «Первая помощь»;

IV этап: апрель - май: «Рукопашный бой», «Страницы истории Отечества», «Готов к труду и обороне», «Красив в строю силен в бою», «Туристская полоса», «Огневой рубеж», «Первая помощь».

Всероссийский Штаб Игр оставляет за собой право вносить изменения в программу соревнований IV этапа Игр, но не более 5 соревнований.

1.2.7. В рамках проведения этапов Игры, допускается включение в программу дополнительных видов соревнований, но не более 2-х, для каждого этапа Игры (за исключением IV этапа Игры).

1.2.8 Организаторы IV этапа Игры оставляют за собой право добавлять виды конкурсных соревнований, но не более 5.

1.3. Описание обязательных видов соревнований:

В обязательных видах принимает участие вся команда.

1.3.1. «Рукопашный бой»

Принимает участие вся команда.

Показательное выступление: демонстрация ударных и бросковых приемов, освобождение от захватов, работа с оружием. Выступление должно сопровождаться музыкальной композицией на русском языке. Продолжительность до 3 минут.

Критерии оценки:

№ п/п	Наименование	Приемы выполнены четко, с должной амплитудой, выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям и темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, с должной амплитудой, слабо выражены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение соответствует требованиям, но не соответствует темпу показательных выступлений.	Приемы выполнены не четко, без должной амплитудой, не выполнены элементы самостраховки, добивания. Музыкальное сопровождение не соответствует требованиям и темпу показательных выступлений. Используются иностранные музыкальные композиции.
1	Комплекс РБ-1	5 баллов	3 балла	1 балл
2	Бой 1X1	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
3	Бой 1X2	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
4	Бой 2X3 Смотри положение Зарница!	5 баллов	3 балла	1 балл либо 0 баллов
5	Комплекс РБ-2	5 баллов	3 балла	1 балл
6	Музыкальное сопровождение	5 баллов	3 балла	1 балл
	Итого	30 баллов	18 баллов	6 баллов

1.3.2. «Страницы истории Отечества»

Знание:

Городов-Героев (12 городов и 1 крепость);

этапов военной истории Отечества (период с 962 по 2018 год);

государственной символики России и ее истории;

ратных подвигов защитников Отечества (период с 962 по 2018 год).

Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний балл команды.

1.3.3. «Готов к труду и обороне»

Соревнования проводятся в целях подготовки участников к выполнению испытаний Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (далее ВФСК «ГТО», «ГТО»), в соответствии с данным Положением. Далее в таблицах указан возраст, соответствующий нормативам для школьников ВФСК «ГТО».

Соревнования состоят из испытаний (тестов) IV и V ступеней комплекса ВФСК «ГТО».

Испытание «Бег 60 метров» - для IV - V ступени.

Бег проводится по дорожкам стадиона или на любой ровной площадке с твердым покрытием. Бег на 60 метров выполняется с низкого или высокого старта. Участники стартуют по 2 человека.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы 60 метров							
	Юноши				Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
IV ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	9,7 и более	9,6	9,2	8,2	10,7 и более	10,6	10,4	9,6
V ступень (возрастная группа от 16 до 17 лет)	8,9 и более	8,8	8,5	8,0	10,6 и более	10,5	10,1	9,3

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Бег 2000 метров для девушек», «Бег 3000 метров для юношей»

Бег на выносливость проводится по беговой дорожке стадиона или любой ровной местности. Испытание (тест) из положения высокого старта. Количество участников в одном забеге не должно превышать 15 человек.

Количество баллов участника определяется таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы							
	Юноши (3000 метров)				Девушки (2000 метров)			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
IV ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	15:21 и более	15:20	14:50	13:00	12:11 и более	12:10	11:40	10:00
V ступень (возрастная группа от 16 до 17 лет)	15:01 и более	15:00	14:30	12:40	12:01 и более	12:00	11:20	9:50

Сумма баллов, набранных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

В беговых видах в каждом забеге для всех участников разрешен только один фальстарт без дисквалификации участника, его совершившего. Любой участник, совершивший дальнейшие фальстарты, дисквалифицируется.

Испытание «Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу» для девушек

Выполнение испытания может проводиться с применением «контактной платформы», либо без нее. Испытание выполняется из исходного положения (далее – ИП): упор лежа на полу, руки на ширине плеч выпрямлены в локтевых суставах, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры. По команде судьи, сгибая руки, участник должен коснуться грудью пола (или платформы высотой не более 5 см), затем, разгибая руки, вернуться в ИП и, зафиксировав его на 1 сек., продолжить выполнение испытания. Сгибание и разгибание рук выполняется непрерывно. Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи в ИП.

Ошибки:

касание пола коленями, бедрами, тазом;

нарушение прямой линии «плечи - туловище – ноги»;
отсутствие фиксации на 0,5 сек.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы			
	Девушки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
IV степень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	7 и менее	8	10	15
V степень (возрастная группа от 16 до 17 лет)	8 и менее	9	11	16

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Подтягивание из вися на высокой перекладине» для юношей

Испытание выполняется в спортивном зале или на открытых площадках. Под перекладиной для обеспечения безопасности участников должен находиться мат.

Подтягивание на высокой перекладине выполняется из ИП: вис хватом сверху, кисти рук на ширине плеч, руки, туловище и ноги выпрямлены, ноги не касаются пола, ступни вместе. Из вися на прямых руках хватом сверху необходимо подтянуться так, чтобы подбородок оказался выше перекладины, опуститься в вис до полного выпрямления рук, зафиксировать это положение в течение 1 с.

Засчитывается количество правильно выполненных (за 1 минуту) подтягиваний.

Ошибки:

подбородок тестируемого оказался ниже уровня грифа перекладины;

подтягивание осуществляется рывками или махами ног (туловища);

широкий хват при выполнении исходного положения;

отсутствие фиксации менее 1 с. исходного положения;

совершение «маятниковых» движений с остановкой;

при принятии исходного положения руки тестируемого согнуты в локтевых суставах;

при движении вверх у тестируемого ноги согнуты в коленных суставах;

явно видимое поочередное (неравномерное) сгибание рук.

Количество баллов участника определяется по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы			
	Юноши			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла

IV. ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	5 и менее	6	8	12
V. ступень (возрастная группа от 16 до 17 лет)	8 и менее	9	11	14

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Испытание «Наклон вперед из положения стоя прямыми ногами»

Испытание выполняется из ИП: стоя на гимнастической скамье (скамейке, тумбе), ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине не более 10-15 см. По команде участник выполняет два предварительных наклона. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 сек. Результат выше уровня скамьи – «0» баллов, ниже скамьи - «1» балл. Участник выступает в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях.

Ошибки:

сгибание ног в коленях;

фиксация результата пальцами одной руки;

отсутствие фиксации результата в течение 2 сек.

Сумма баллов, полученных всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

Ступень (возрастная группа)	Нормативы							
	Мальчики				Девочки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
IV ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+4	+6	+11	Упражнение не выполнено или выполнено с согнутыми коленями	+5	+8	+15
V ступень (возрастная группа от 16 до 17 лет)	Упражнение не выполнено	+6	+8	+13	Упражнение не выполнено	+7	+9	+16

	НО ИЛИ ВЫПОЛНЕ НО С СОГНУТЫ МИ КОЛЕНЯМ И				НО ИЛИ ВЫПОЛНЕ НО С СОГНУТЫ МИ КОЛЕНЯМ И			
--	--	--	--	--	--	--	--	--

Испытание «Поднимание туловища из положения лежа на спине»

Испытание выполняется из ИП: лежа на спине на гимнастическом мате, руки за головой, пальцы сцеплены в «замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу. Участник выполняет максимальное количество подниманий (за 1 мин.), касаясь локтями бедер (коленей) с лицевой стороны, с последующим возвратом в ИП. Засчитывается количество правильно выполненных подниманий туловища. Для выполнения тестирования создаются пары, один из партнеров выполняет упражнение, другой удерживает его ноги за ступни и голени. Затем участники меняются местами.

Ошибки:

отсутствие касания локтями бедер (коленей) или касание бедер (коленей) сбоку;

отсутствие касания лопатками мата;

пальцы разомкнуты "из замка";

смещение таза.

Баллы участника определяются по таблице.

Степень (возрастная группа)	Нормативы							
	Мальчики				Девочки			
	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла	0 баллов	1 балл	2 балла	3 балла
IV. ступень (возрастная группа от 13 до 15 лет)	34 и менее	35	39	49	30 и менее	31	34	43
V. ступень (возрастная группа от 16 до 17 лет)	35 и менее	36	40	50	32 и менее	33	36	44

Нахождение руководителя на дистанции во время проведения беговых видов соревнований категорически запрещается. Участник, завершивший дистанцию, должен ждать оставшихся участников на финише вместе с руководителем. При

невыполнении данных условий, команда дисквалифицируется и занимает в данном виде место после всех команд, выполнивших вид в соответствии с настоящим Положением. Представителям и членам команд запрещается вмешиваться в работу судейских бригад. При невыполнении данного условия настоящего положения, команда дисквалифицируется без предупреждения.

1.3.4. «Красив в строю силен в бою»

Проводится в соответствии со Строевым уставом Вооруженных Сил РФ (ред. от 16.05.2017).

Принимает участие вся команда. Зачет командный и среди командиров.

Строевые приемы в составе отделения на месте:

1. Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйся», «Смирно»;
2. Сдача рапорта о начале выступления;
3. Ответ на приветствие, команда «Вольно»;
4. Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»; «Равняйся», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;
6. Повороты на месте в одношереножном строю (по два раза);
7. Расчет по порядку номеров;
8. Размыкание от середины строя/смыкание к середине;
9. Перестроение в двухшереножный строй и обратно;
10. Смыкание вправо;

Одиночные строевые приемы:

Выход участника из шеренги (судья произвольно выбирает 2-х участников из состава отделения. Одного юношу и одну девушку).

1. Выполнение поворотов на месте (по 1 разу)
2. Движение строевым шагом
3. Повороты в движении (по 1 разу)
4. Отдание воинского приветствия в движении
5. Подход к начальнику
6. Возвращение в строй

Строевые приемы в составе отделения в движении

1. Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»
2. Движение строевым шагом
3. Изменение направления движения
4. Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения

5. Сдача рапорта об окончании выступления.

Количество баллов команды определяется по специальной таблице.

№ п/п	Наименование	Команды выполнены четко, без заминок, синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава.	Команды выполнены не синхронно, строевой шаг соответствует требованиям Устава.	Команды выполнены не четко, не синхронно, строевой шаг не соответствует требованиям Устава.	Командир. Команды подаются четко, уверенно, громким голосом, соответствуют требованиям Устава.	Командир. Команды подаются не четко, не уверенно, тихо, не соответствуют требованиям Устава.
1	Выполнение команды «Отделение, ко мне», «В две шеренги становись», «Отделение, заправиться» «Становись», «Равняйсь», «Смирно»;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
2	Сдача рапорта о начале выступления;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
3	Ответ на приветствие, команда «Вольно»;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
4	Выполнение команд «Разойдись», «В одну шеренгу становись»;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
5	«Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправиться»;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
6	Повороты на месте в одношереножном строю (по два	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов

	раза);					
7	Расчет по порядку номеров;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
8	Размыкание от середины строя/смыкание к середине;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
9	Перестроение в двухшереножный строй и обратно;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
10	Смыкание вправо;	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
	Одиночная строевая подготовка					
11	Выполнение поворотов на месте (по 1 разу)	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
12	Движение строевым шагом	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
13	Повороты в движении (по 1 разу)	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
14	Отдание воинского приветствия в движении	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
15	Подход к начальнику	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
16	Возвращение в строй	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
	Строевая подготовка в составе отделения					
17	Выполнение команд «Разойдись», «В колонну по-два становись»	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов

18	Движение строевым шагом	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
19	Изменение направления движения	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
20	Выполнение воинского приветствия в движении в составе отделения	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
21	Сдача рапорта об окончании выступления.	1 балл	0,5 балла	0 баллов	1 балл	0 баллов
	Итого	19 баллов	8 баллов	0 баллов	20 баллов	0 баллов

1.3.5. «Туристская полоса»

Принимает участие вся команда. Для прохождения данного вида соревнований этапа Игры участники в обязательном порядке должны быть экипированы каской, перчатками, и страховочными системами, снабженными усами самостраховки, а также владеть первичными навыками работы с данным оборудованием.

Система оценки.

Данный вид соревнований этапа Игры проводится на время. Участникам команды в полном составе необходимо преодолеть 7 соревновательных испытаний. На старте команда получает «30» баллов. По мере прохождения соревновательных испытаний за каждую ошибку, совершенную членом команды, от «30» баллов минусуется «0,5» балла. Команда по итогам прохождения соревновательных испытаний, показавшая наименьшее время получает X баллов (где x – количество команд), команда показавшая второй результат по времени прохождения получает X баллов минус «1» балл, команда показавшая третий результат по времени прохождения получает X баллов минус «2» балла и т.д. Отказ от прохождения какого-либо соревновательного испытания участником команды, минус «2» балла, за каждое соревновательное испытание, которое участник команды отказался проходить.

Итоговое количество баллов, складывается из следующих показателей: количество баллов, сохраненных командой от полученных на старте и количество баллов, полученных за время прохождения испытаний. Например: команда совершила по мере прохождения соревновательных испытаний 7 ошибок, и показала 5-й результат по времени прохождения испытаний, всего участвует 8 команд. Команда

получает $26,5 + 4 = 30,5$ баллов (26,5 – прохождение соревновательных испытаний, 4 – результат за время прохождения).

1. **«Параллельные веревки»**. Этап натягивается двумя веревками диаметром 10 – 12 мм между двумя деревьями. Нижняя веревка натягивается на высоте 100 см над землей. Верхняя веревка натягивается параллельно нижней, на высоте примерно 250 см. Расстояние между веревками зависит от среднего роста участников соревнований. Нижняя веревка является опорной или грузовой. По ней идут ногами. Верхняя веревка является страховочной. За нее держатся руками. Длина этапа может составлять до 10 метров. Два человека от команды страхуют прохождение этапа. При прохождении этапа используются перчатки. В случае срыва, участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

2. **«Бабочка»**. Две веревками, диаметром 10–12 мм, натянутые друг над другом, между двумя деревьями, схватываются в середине карабином, образуя форму «Бабочки». Длина этапа может составлять от 4 до 8 метров. Нижние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 1,0 – 1,5 м от земли. Верхние точки крепления веревок должны находиться на расстоянии 2,0 – 2,8 м от земли. Для удобства залезания на нижнюю веревку за верхнюю точку крепления веревки иногда привязывают дополнительную веревку с узлами (косичку). Держась руками за косичку и подтягиваясь на ней, дети легко могут взобраться на бабочку.

Цель команды – пройти испытание. В случае срыва, касания земли участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

3. **«Наведение переправы»**. Задача команды – переправиться через «ров», используя веревку и доску. Необходимо опустить доску на другой край «рва». Для наведения переправы на одном из концов доски вяжется узел «стремля» и доска, страхуемая всей командой устанавливается вертикально, затем направляемая одним из участников, укладывается в маркированный створ. Команда переправляется по доске на противоположный «берег».

В случае падения участника при переправе через «ров» участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

4. **«Навесная переправа»**. Веревка, диаметром 10-12мм, натянутая на высоте около 2 метров, протяженностью от 4 до 10 метров. Цель этапа – переправиться с одного конца веревки на другой, используя страховочную систему. Важна взаимопомощь на «входе» и на «выходе» с этапа. Первый участник закрепляется

карабином и самостоятельно достигает противоположной стороны. На этапе не более одного участника.

В случае нарушения техники безопасности (незамуфтованный карабин, потеря страховки), а также в случае если дальнейшее выполнение упражнения невозможно (закончились силы, застрял и т.д.) участник получает штрафной балл и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

5. **«Маятник»**. Данный этап наводится веревкой диаметром 10 – 12 мм. Общая длина веревки зависит от способа подвеса и высоты. Сам подвес веревки должен быть надежным (через толстый сук). В спортивном зале возможно использование каната. На конце маятниковой веревки в 40 – 50 см. от земли обычно завязывается крупный узел для опоры участника, который переносит вес своего тела на маятниковую веревку. Чем выше высота подвеса веревки, тем большая длина раскачивания маятника над землей по горизонтали. На земле отмечаются две линии перпендикулярно движению маятника: начало и конец. Между этими линиями находится опасная зона (ОЗ). Заступ за линии, касание земли или падение с маятника в ОЗ наказывается штрафны баллом и переходом к выполнению следующего соревновательного испытания.

6. **«Кочки»**. На земле из спилов, диаметром 20-30 см, обозначающих «Кочки» выложены зигзаги. Это «тропинка через болото» протяженностью до 20 метров. Задача: от первого до последнего участника команды пройти через «болото», взявшись за руки, не отпуская их и не оступаясь. Важный момент – одна кочка, одна нога. Штрафуется касание земли ногой, размыкание рук и постановка двух ног на одну кочку. Штраф – возврат команды на исходный рубеж, после 3-х неудачных попыток, команда получает минус «5» баллов и переходит к выполнению следующего соревновательного испытания.

В спортивных залах вместо кочек очень удобно использовать прорезиненные металлические блины от штанги, которая применяется в тренажерных залах и залах тяжелой атлетики.

7. **«Поводырь»**. Веревки натягиваются на разной высоте в хаотичном порядке между несколькими опорами (деревьями), образуя полосу длиной от 5 до 10 метров, с чередой разноуровневых препятствий. Всем участникам команды, кроме командира, завязываются глаза. Команда, двигаясь, взявшись за руки, друг за другом (за исключением командира), преодолевает все препятствия. Командир должен помочь команде пройти этап, при необходимости координируя движения каждого участника команды, но, не произнося при этом ни одного слова. Штрафуется каждое касание веревки любым участником команды. Штрафной балл минус «0,5».

1.3.6. «Огневой рубеж»

Принимает участие вся команда. Вид состоит из четырех этапов:

1. «Теория». Испытание проводится в формате тестирования. Итоги подводятся по сумме баллов, набранных всеми участниками команды, на основе которых выводится средний бал команды.

Необходимые знания:

требования безопасности при обращении с оружием;

тактико-технические характеристики автомата АК-74М;

частей и механизмов автомата АК-74М, их назначение;

тактико-технические характеристики пистолета Макарова;

частей и механизмов пистолета Макарова, их назначение.

Смотри положение Зарница.

2. «Снаряжение магазина». Магазин снаряжается учебными патронами, в количестве 30 штук, на время. Количество баллов участника определяется по таблице

	1 балл	2 балла	3 балла
Время	45 секунд	38 секунд	33 секунды

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

3. «Неполная разборка и сборка автомата Калашникова».

Количество баллов участника определяется по таблице

	1 балл	2 балла	3 балла
Время	52 секунды	45 секунд	40 секунд

Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

4. «Меткий стрелок» (стрельба из пневматической винтовки из положения стоя).

Дистанция 7-10 метров. Мишень N 8. Количество выстрелов: 3 пристрелочных, 5 зачетных. Положение для стрельбы из положения стоя.

Количество баллов участника определяется по таблице Сумма баллов, набранная всеми участниками команды, является итоговым результатом команды.

	1 балл	2 балла	3 балла
Очки	30-37	38-44	45-50

Штраф: Нарушения мер безопасности на огневом рубеже – отстранение участника от стрельб и аннулирование результата стрельбы данного участника.

1.3.7. «Первая помощь»

Принимает участие вся команда. Максимальное время на прохождение этапа 10 минут.

В соревнованиях по оказанию первой помощи команде необходимо выполнить практическое задание, включающее в себя три части:

оказание первой помощи;

изготовление носилок;

транспортировка пострадавшего на расстояние не менее 20 м;

Необходимые знания:

признаки переломов, виды, правила иммобилизации;

признаки кровотечений, типы кровотечений, способы их остановки в зависимости от типа кровотечения;

приемы изготовления мягких и жестких носилок из подручных материалов;

правила транспортировки пострадавшего.

Максимальное количество баллов «30» («10» баллов за каждый элемент).

Неправильное выполнение элемента «0» баллов.

1.4. Форма одежды

1.4.1. На торжественных построениях – парадная или полевая повседневная (единого образца у всей команды).

1.4.2. Во время проведения конкурсов – полевая повседневная.

1.4.3. На спортивных соревнованиях – спортивная или полевая повседневная.

1.4.4. В свободное от конкурсной программы время – полевая повседневная.

1.4.5. Участникам запрещается ношение загрязненных или поврежденных предметов одежды и обуви;

Необходимо иметь сменную одежду и обувь на случай дождя или холодной погоды.

1.4.6. Комплекты формы, указанной в пунктах п.п. 1.4.1. – 1.4.4. настоящего Положения, могут быть выданы общеобразовательными организациями, клубами, объединениями, в случае выдачи формы организаторами по п. 6.2. Положения об организации и проведении Всероссийских детско-юношеской военно-спортивных игр «Зарничка», «Зарница», «Орленок», команда извещается об этом за 2 недели до проведения соответствующего этапа Игры.

1.5. Порядок и условия проведения IV этапа Игры

1.5.1. IV этап Игры проводится согласно Программе.

1.5.2. Программа IV этапа Игры и условия проведения соревнований и конкурсов утверждается ежегодно, оформляются соответствующими нормативными актами и является неотъемлемой частью настоящего Положения.

1.5.3. Всероссийский Штаб Игры размещает Программу IV этапа Игр и условия проведения соревнований и конкурсов на официальном сайте rdsh.rf не позднее двух недель до даты проведения IV этапа Игр.

1.5.4. Всероссийский Штаб Игр оставляет за собой право частично изменять условия проведения соревнований и конкурсов непосредственно во время проведения IV этапа Игр.

1.5.5. В срок до 1 февраля команды представляют во Всероссийский Штаб Игры список участников согласно форме (Приложение № 5). После этого команда вправе изменить списочный состав команды не более чем на 30%.

1.5.6. Команды прибывают на IV этап Игры со следующими документами:

заявка (Приложение № 1);

справка о проведении инструктажей по технике безопасности (Приложение № 2);

заявления от родителей (оригиналы хранятся у руководителя команды, копии - в Всероссийском Штабе Игры);

копия приказа направляющей организации о направлении команды на IV этап Игр;

ксерокопия паспорта (свидетельства о рождении) на каждого члена команды, в т.ч. руководителя команды;

справка об эпидемиологическом окружении;

согласие на обработку персональных данных от каждого члена команды, законного представителя ребенка и руководителя команды (Приложение № 3);

отчет об организации и проведении III этапа Игры, а также сводный отчет о проведении I II и III этапа Игры (Приложение № 5).

1.5.7. Команды прибывают на IV этап Игры с личным и командным снаряжением (Приложение № 4).

1.5.8. По окончании этапа Игры руководителю каждой команды выдается копия итогового протокола IV этапа Игры.

1.6. Победитель этапа Игры определяется по сумме баллов, набранных командами по итогам прохождения соревнований. Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем этапа Игры.